

# Interaktionsspiel Aktionen für das Kommunikationsbuch

Interaktionsspiel Aktionen bestehend aus 12 Symbolen (kuscheln, küssen, kitzeln, tanzen, stampfen, schießen, Massage, schnarchen, klatschen, singen, pfeifen, jubeln).



Interaktionsspiele eignen sich sehr gut für erste Kommunikationserfahrungen und dienen der Kommunikationsanbahnung. Durch das wechselseitige Spiel mit einem Partner, lernt der Kommunikationsanfänger, dass er das Spielgeschehen entscheidend beeinflussen und immer wiederholen kann.

Er erlebt, dass aufgrund seiner Auswahl eine Handlung sofort ausgeführt wird, egal auf welches Symbol er gezeigt oder welches Symbol er übergeben hat.

Interaktionsspiele sind daher anforderungsarm, denn es gibt kein Richtig oder Falsch.

Die ausgewählten Aktionen dürfen vom ausführenden Spielpartner gerne schwungvoll, übertrieben, laut oder leise ausgeführt werden.

